趣味运动会比赛规则

**跳绳**

宿舍全员均需参加，每人次跳30个，跳完后将跳绳传递给下一队员，全部完成后进行下一项。

**袋鼠跳**

1．参赛队员将球夹在双腿之间，以跳跃的方式前进，中途球掉下，可原地拾起，重新置于双腿之间，继续比赛。

2.比赛距离单程为25米，第一位队员完成后将球传递给第二位队员，第二位队员原路折回，完成后与下一项队员拍手接力；

3.行进过程中不得干扰他人；

**托球跑**

1.参赛者单手用乒乓球拍托着乒乓球，从起点出发把球传给下一个位队员。

2.比赛单程距离为15米，第一位队员完成后将球传递给第二位队员，第二位队员原路折回，完成后与下一项队员拍手接力；

3.行进过程中，不得触碰球拍上的乒乓球，违者重回起点；

4.比赛途中，不得以自己的球拍干扰对方队员；

5.比赛过程中，球掉于地上（人不过终点，球碰到地面即为掉地），需返回起点重新开始；

**风火轮**

1.小组成员起点开始滚动至终点，比赛距离35米。

2.游戏过程中不准踩地，踩一次加三秒。

3.影响比赛进行的队伍将取消比赛资格。